

## ARTEFACTO 1

### ESTÁTICO

- 1.- Crear un objeto o importar uno de los modelos del proyecto.
- 2.- Añadir un BoxCollider (sólo en el caso de que el objeto no lo tenga o no sea apropiado a la forma del objeto).
- 3.- Añadirle un script **FPEInteractableStaticScript**.
- 4.- Rellenar Interaction String. Por ejemplo, “Esto es un cuadro conmovedor”.