

PUERTA

Para trabajar con puertas, utilizaremos los *prefabs* que vienen en el proyecto. La ubicación de estos *prefabs* está en la siguiente ruta:

GAME NARRATIVE > PREFABS > DEMOPREFABS > DOORS AND DRAWERS

Las diferentes posibilidades del trabajo con puertas se establecerán en el ejercicio que el profesor lleve a cabo durante la clase. No tiene sentido redactar una descripción de su uso siendo mucho más útil su visionado a través de la clase. Así que, si tienes alguna duda, puedes ver la clase grabada donde se trabajó con puertas.

Grosso modo, vamos a ver cuatro tipos de puertas:

- 1.- Puertas que se abren con una llave.
- 2.- Puertas que se abren con una tarjeta.
- 3.- Puertas que se abren con un sistema de seguridad.
- 4.- Puertas que se abren con un objeto ex novo, creado por nosotros.