

DISEÑO DE JUEGOS Y LUDONARRATIVA.
Luis Navarrete.

THE ONE SHEET | SUMARIO

- 1.- Título del juego.
- 2.- Sistema de juego al que va destinado [PC, consola, etc.].
- 3.- Edad de los jugadores a los que va dirigido el juego.
- 4.- Se trata de definir el ESRB [Entertainment Software Rating Board] o PEGI [Pan European Game Information] [Véanse respectivas páginas informativas en Internet].
- 5.- Sumario de la historia del juego focalizada en el *gameplay*.
- 6.- Las modalidades del juego.
- 7.- Cualidades excepcionales de nuestro juego.
- 8.- Productos de la competencia similares al nuestro.