**Diseño de juegos y ludonarrativa.**

**Luis Navarrete.**

**THE ONE SHEET | SUMARIO**

1.‐ Título del juego.

2.‐ Sistema de juego al que va destinado [PC, consola, etc.].

3.‐ Edad de los jugadores a los que va dirigido el juego.

4.‐ Se trata de definir el ESRB [Entertainment Software Rating Board] o PEGI [Pan European Game Information] [Véanse respectivas páginas informativas en Internet].

5.‐ Sumario de la historia del juego focalizada en la *gameplay*.

6.‐ Las modalidades del juego.

7.‐ Cualidades excepcionales de nuestro juego.

8.‐ Productos de la competencia similares al nuestro.