Guion de videojuegos y ficción digital.

Luis Navarrete.

|  |
| --- |
| PLANTILLA DISEÑO DE NIVEL  |
| TÍTULO DEL NIVEL |  |
| MISIÓN Y OBJETIVOS DEL NIVEL |  |
| RECURSOS ESTÉTICOS DEL NIVEL |  |
| PUZLES |  |
| ESCENAS NPC  |  |
| MÚSICA Y EFECTOS |  |
| PUNTO DE COMIENZO DEL PERSONAJE |  |
| CINEMÁTICAS |  |