Guion de videojuegos y ficción digital.

Luis Navarrete.

|  |  |
| --- | --- |
| PLANTILLA NIVEL DRAMÁTICO | |
| TÍTULO DEL NIVEL |  |
| BREVE DESCRIPCIÓN DE LA ESCENA |  |
| PROBLEMA/SOLUCIÓN |  |
| OBJETIVO DEL JUEGO EN ESTE NIVEL Y CÓMO SE APRENDE |  |
| LOCALIZACIÓN |  |
| AMBIENTE/TONO |  |
| TIEMPO DEL DÍA/CLIMA |  |
| INTENCIÓN INICIAL, SORPRESA E INVERSIÓN DEL NIVEL |  |
| CONFLICTO INICIAL |  |
| PERSONAJES PRINCIPALES Y SU DESARROLLO EN EL NIVEL |  |
| VÍNCULOS CON NIVEL ANTERIOR |  |
| DESCRIPCION Y FUNCIÓN DE LAS CINEMÁTICAS |  |